

# Los secretos de GeoGebra: métodos avanzados (II edición)



[Buscar materiales](#)

## **GeoGebra Tube, GeoGebra off-line y conversión de archivos antiguos**

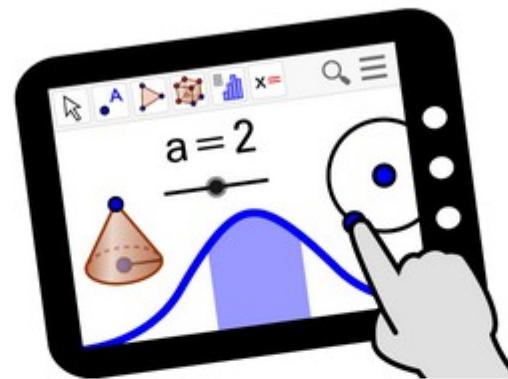
**José Luis Àlvarez García**  
Instituto GeoGebra de Cantabria  
IES N°5 de Avilés (Asturias)

# GeoGebra y GeoGebratube: una pareja de hecho

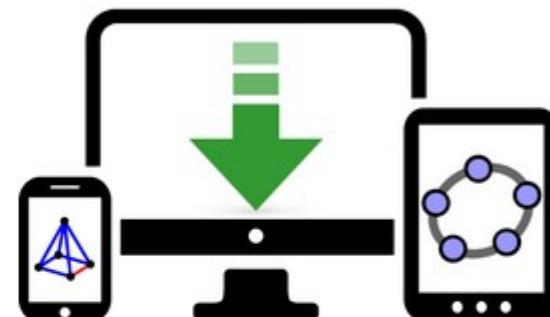
Matemática dinámica para aprender y enseñar



Buscar materiales



Comienza a crear



Descargar ahora

# GEOGEBRA

# Cuenta en GeoGebrtube

- Un requisito imprescindible
- Primera opción tras la instalación de GGB5

## GeoGebra

Conectar

Cuenta de GeoGebra

correo electrónico o nombre de usuario  
contraseña

[Crear una cuenta](#) [Acceso](#)

[¿Olvidaste tu contraseña?](#)

Google Facebook Twitter Microsoft

---

### Desconectar

Acceder con una conexión desde ...

 Google  Facebook  Twitter  Microsoft

---

### Acceder con una conexión GeoGebra

Correo electrónico  Una dirección válida de correo electrónico (sí)

Nombre de usuario  Tu nombre público de usuario

contraseña  Una contraseña fuerte debe tener al menos 6

Confirmación de contraseña

Al crear una cuenta, aceptas lo propuesto por [Términos de Confidencialidad](#).

[Crear una cuenta](#)

# Recursos en GeoGebratube

- 2500 recursos subidos en un día (7 dic)
- Criterios de búsqueda:
  - Recursos destacados.
  - Más recientes.
  - Mejor valorados.
  - Etiquetas populares.
  - Tipos de recursos: construcciones, libros.
  - Contribuciones destacadas.
  - Recursos y libros propios.



[Buscar materiales](#)

# Subida de recursos

- GeoGebra:
  - exportar **Construcción dinámica como página web (Ctrl-Mays-W)**
  - Título y textos antes y después del applet.
- Subida a GeoGebratube.
- Completar configuración:
  - Información para los alumnos:
    - Dimensiones del applet
    - Configuración avanzada
  - Información para los profesores
    - Descripción
    - Idioma
    - Grupo de destino (edades)
    - Etiquetas
    - Visibilidad

## Práctica 1: realizar una construcción con GeoGebra y subirla a GeoGebratube

- Crear una cuenta en GeoGebratube, si no se dispone de ella.
- Construcción con GeoGebra.
- Exportar como página web.
- Escribir texto anterior y posterior en la construcción.
- Subir a GeoGebratube.
- Completar la configuración.
- Abrir la hoja del alumno.
- Revisar, en su caso, la configuración.

# Organización de los recursos propios

- Opciones para compartir:
  - Público.
  - Compartido mediante enlace.
  - Privado.
- Libros:
  - Creación de un libro.
  - Creación de capítulos.
  - Añadir recursos.
  - Editar un libro.



[Buscar materiales](#)

## Práctica 2: Organizar recursos en GeoGebratube

- Crear un libro.
- Crear algunos capítulos.
- Añadir actividad creada al libro.
- Añadir alguna actividad más.
- Abrir el libro.
- Abrir sus actividades.
- Editar el libro.

# Descarga de recursos desde GeoGebratube

- Añadir a un libro.
- Descargar:
  - Fichero de GeoGebra únicamente.
  - Descarga de la actividad para trabajar en modo local.
  - Descarga del applet (widget) para Mac-Apple
  - Descarga del applet (widget) para Mac-Apple, para trabajar en modo local.
- Incrustar.
- Compartir.

# Instalación en modo local

- Actividades sueltas.



- Libros



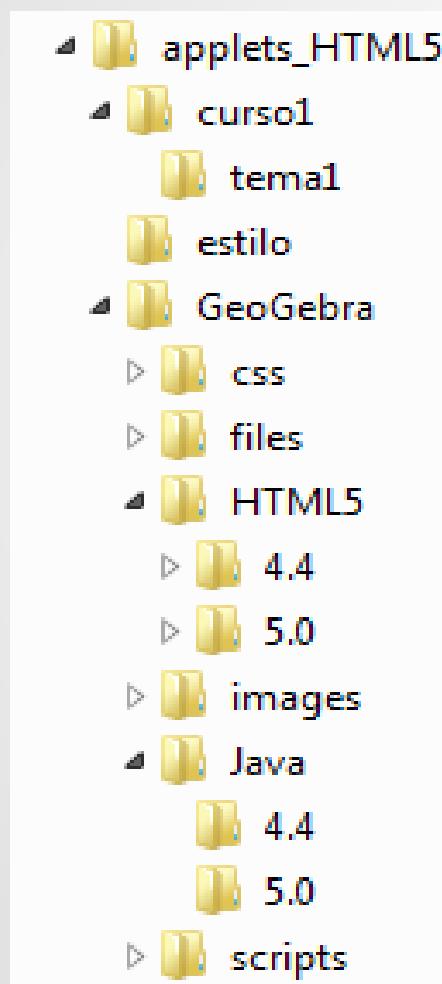
- Widget en un NO-Mac. Motor.



## Práctica 3: Descargar recursos desde GeoGebratube

- Añadir una actividad al libro que se ha creado anteriormente.
- Descargar un recurso:
  - Fichero ggb.
  - Actividad para utilizar en modo local.
- Descomprimir ficheros e instalar en modo local.
- Examinar estructura de carpetas.
- Examinar las otras opciones de descarga.

# Creación de applets en modo local (1)



- Estructura de carpetas para trabajar en modo local.
- Edición web:
  - Creación de una plantilla, a partir de una actividad descargada para usar en modo local.
  - Preparación de una hoja de estilos propia.
  - Edición de la actividad:
    - Título, presentación, instrucciones, preguntas...
    - Creación de tablas e inserción de imágenes.
    - Inserción de otros elementos: javascript.

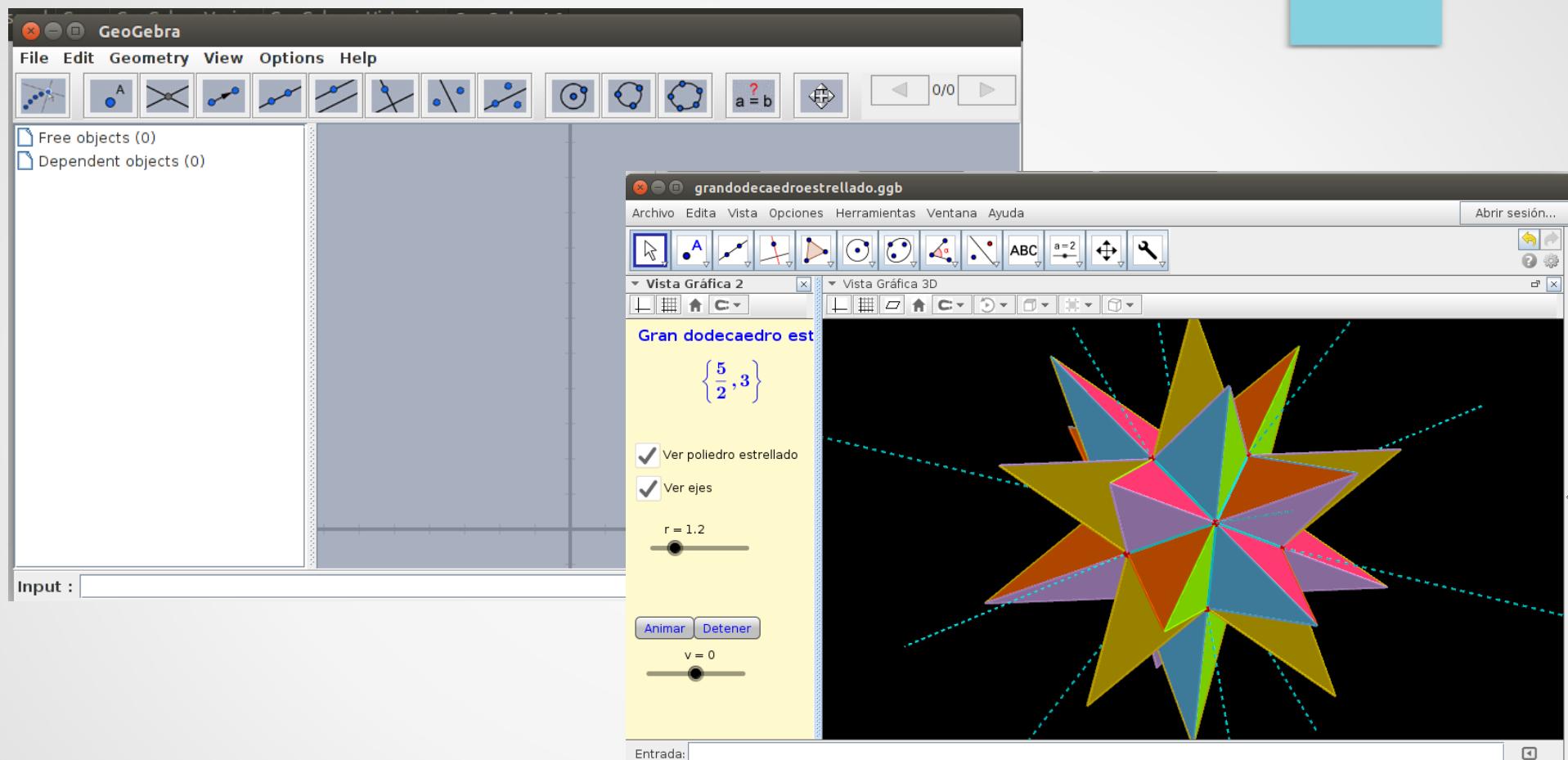
## Creación de applets en modo local (2)

- Construcción de GeoGebra.
  - Adaptación de la construcción al tamaño previsto para el applet.
  - Aspectos que han de tenerse en cuenta en el applet:
    - visibilidad de la barra de herramientas,
    - visibilidad de la barra de entrada...
  - Copia del código Ctrl+Mays+B
- Edición web:
  - Pegar el código.
  - Configurar las características del applet: barras visibles...
- Comprobar con el explorador.
- Editar para resolver los problemas detectados.

## Práctica 4: Crear un applet en modo local

- Descargar la carpeta html.zip y descomprimir.
- Abrir el fichero actividad.html con el editor web
- Editar la actividad: título, texto de presentación, preguntas...
- Guardar el fichero, cambiando el nombre.
- Abrir la construcción de GeoGebra y copiar el código Ctrl+Mays+B
- Volver al editor web, y pasar a la vista de código fuente.
- Pegar el código de la construcción en el lugar que corresponde.
- Revisar propiedades del applet.
- Guardar el fichero.
- Abrir el fichero con el explorador y comprobar el funcionamiento.
- Editar en caso necesario.

# De la 1.0 a la 5.0 en alta velocidad...



- La evolución de GeoGebra:
  - **1.0** -> 2.0 -> 3.0 -> 3.2 -> 4.0 -> 4.2 -> 4.4 -> **5.0**

# Conversión de ficheros antiguos

- Un software en constante evolución y mejora: 8 versiones básicas pero innumerables versiones intermedias.
- Algunos cambios drásticos ocasionaron problemas de adaptación.
- El largo y costoso paso de Java a html5.
- Adaptación de construcciones antiguas.
- Adaptación de applets antiguos.



**HTML**

