

Los secretos de GeoGebra: métodos avanzados (II edición)



Buscar materiales

GeoGebra Tube, GeoGebra off-line y conversión de archivos antiguos

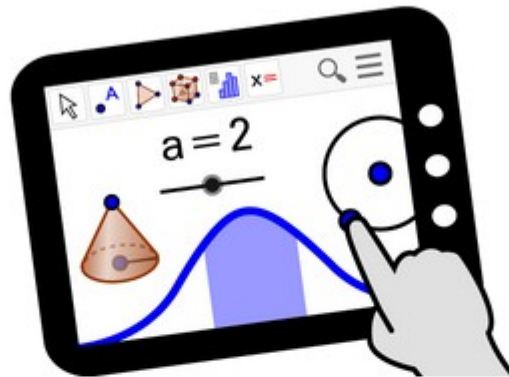
José Luis Álvarez García
Instituto GeoGebra de Cantabria
IES N°5 de Avilés (Asturias)

GeoGebra y GeoGebratube: una pareja de hecho

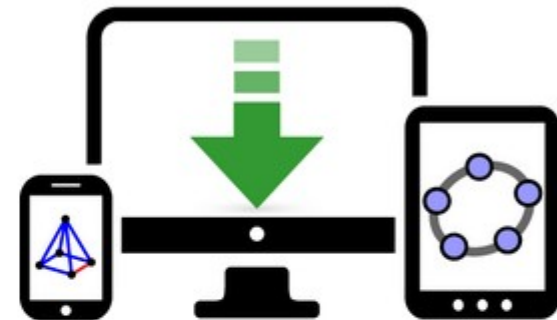
Matemática dinámica para aprender y enseñar



Buscar materiales



Comienza a crear



Descargar ahora

GEOGEBRA

Cuenta en GeoGebraTube

- Un requisito imprescindible
- Primera opción tras la instalación de GGB5



The screenshot shows the GeoGebra login interface. At the top, the GeoGebra logo is displayed with the word "Conectar" below it. The main form is titled "Cuenta de GeoGebra" and contains two input fields: "correo electrónico o nombre de usuario" and "contraseña". To the right of these fields are four social media icons: Google, Facebook, Twitter, and Microsoft. Below the input fields, there are two buttons: "Crear una cuenta" and "Acceso". At the bottom left, there is a link that says "¿Olvidaste tu contraseña?".



The screenshot shows the GeoGebra registration interface. At the top, the word "Desconectar" is visible. Below it, the text "Acceder con una conexión desde ..." is followed by four social media icons: Google, Facebook, Twitter, and Microsoft. The main section is titled "Acceder con una conexión GeoGebra" and contains four input fields: "Correo electrónico" (with a placeholder "Una dirección válida de correo electrónico (s)"), "Nombre de usuario" (with a placeholder "Tu nombre público de usuario"), "contraseña" (with a placeholder "Una contraseña fuerte debe tener al menos 6"), and "Confirmación de contraseña". At the bottom, there is a line of text: "Al crear una cuenta, aceptas lo propuesto por [Términos de Confidencialidad](#)." and a button labeled "Crear una cuenta".

Recursos en GeoGebratube

- 2500 recursos subidos en un día (7 dic)
- Criterios de búsqueda:
 - Recursos destacados.
 - Más recientes.
 - Mejor valorados.
 - Etiquetas populares.
 - Tipos de recursos: construcciones, libros.
 - Contribuciones destacadas.
 - Recursos y libros propios.



Subida de recursos

- GeoGebra:
 - exportar **Construcción dinámica como página web (Ctrl-Mays-W)**
 - Título y textos antes y después del applet.
- Subida a GeoGebratube.
- Completar configuración:
 - Información para los alumnos:
 - Dimensiones del applet
 - Configuración avanzada
 - Información para los profesores
 - Descripción
 - Idioma
 - Grupo de destino (edades)
 - Etiquetas
 - Visibilidad

Práctica 1: realizar una construcción con GeoGebra y subirla a GeoGebratube

- Crear una cuenta en GeoGebratube, si no se dispone de ella.
- Construcción con GeoGebra.
- Exportar como página web.
- Escribir texto anterior y posterior en la construcción.
- Subir a GeoGebratube.
- Completar la configuración.
- Abrir la hoja del alumno.
- Revisar, en su caso, la configuración.

Organización de los recursos propios

- Opciones para compartir:
 - Público.
 - Compartido mediante enlace.
 - Privado.
- Libros:
 - Creación de un libro.
 - Creación de capítulos.
 - Añadir recursos.
 - Editar un libro.



Práctica 2: Organizar recursos en GeoGebratube

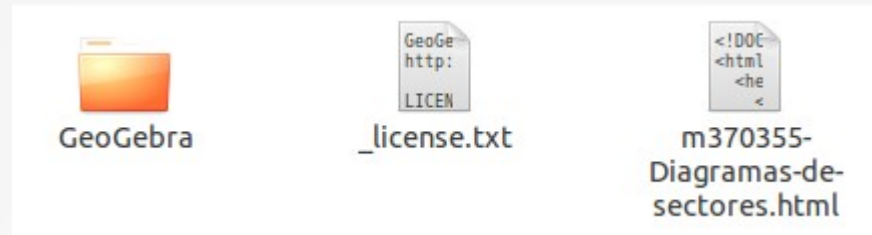
- Crear un libro.
- Crear algunos capítulos.
- Añadir actividad creada al libro.
- Añadir alguna actividad más.
- Abrir el libro.
- Abrir sus actividades.
- Editar el libro.

Descarga de recursos desde GeoGebratube

- Añadir a un libro.
- Descargar:
 - Fichero de GeoGebra únicamente.
 - Descarga de la actividad para trabajar en modo local.
 - Descarga del applet (widget) para Mac-Apple
 - Descarga del applet (widget) para Mac-Apple, para trabajar en modo local.
- Incrustar.
- Compartir.

Instalación en modo local

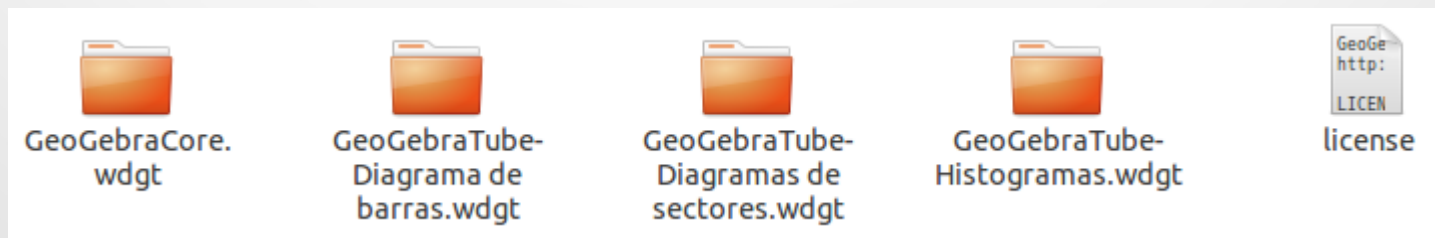
- Actividades sueltas.



- Libros



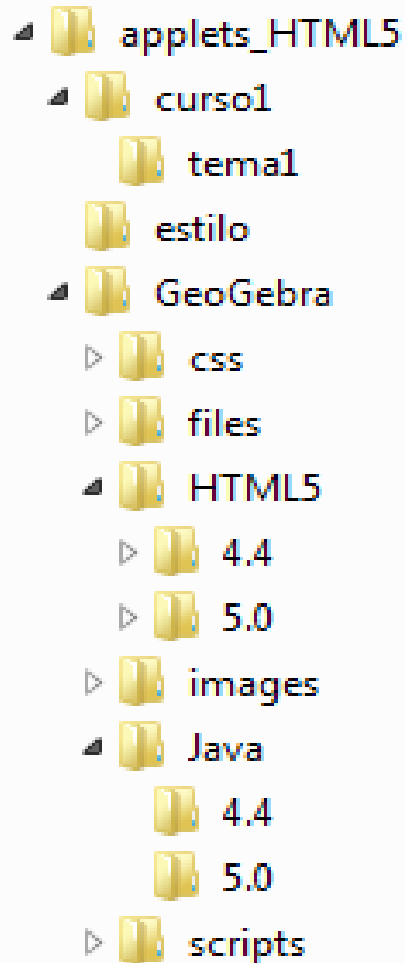
- Widget en un NO-Mac. Motor.



Práctica 3: Descargar recursos desde GeoGebratube

- Añadir una actividad al libro que se ha creado anteriormente.
- Descargar un recurso:
 - Fichero ggb.
 - Actividad para utilizar en modo local.
- Descomprimir ficheros e instalar en modo local.
- Examinar estructura de carpetas.
- Examinar las otras opciones de descarga.

Creación de applets en modo local (1)



- Estructura de carpetas para trabajar en modo local.
- Edición web:
 - Creación de una plantilla, a partir de una actividad descargada para usar en modo local.
 - Preparación de una hoja de estilos propia.
 - Edición de la actividad:
 - Título, presentación, instrucciones, preguntas...
 - Creación de tablas e inserción de imágenes.
 - Inserción de otros elementos: javascript.

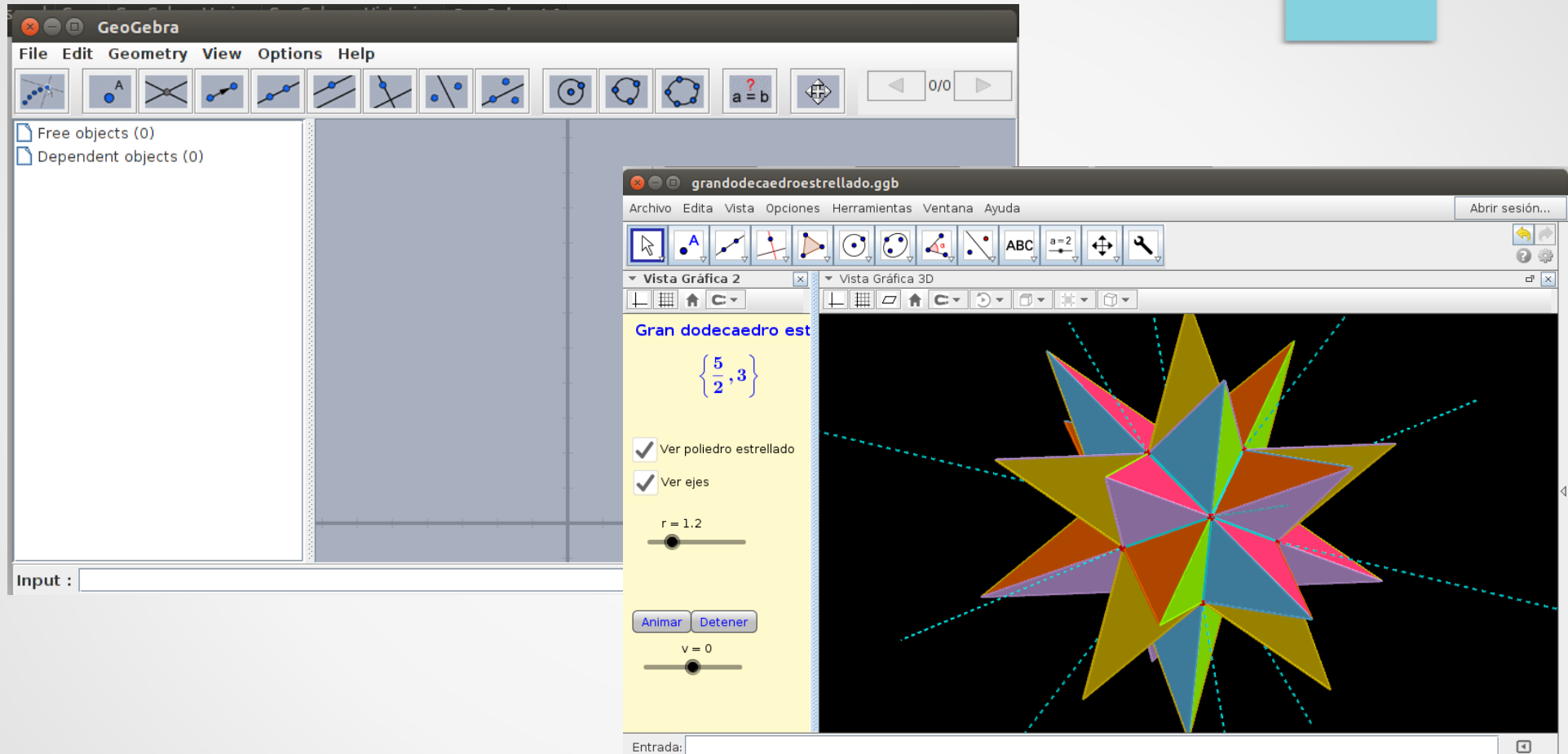
Creación de applets en modo local (2)

- Construcción de GeoGebra.
 - Adaptación de la construcción al tamaño previsto para el applet.
 - Aspectos que han de tenerse en cuenta en el applet:
 - visibilidad de la barra de herramientas,
 - visibilidad de la barra de entrada...
 - Copia del código Ctrl+Mays+B
- Edición web:
 - Pegar el código.
 - Configurar las características del applet: barras visibles...
- Comprobar con el explorador.
- Editar para resolver los problemas detectados.

Práctica 4: Crear un applet en modo local

- Descargar la carpeta html.zip y descomprimir.
- Abrir el fichero actividad.html con el editor web
- Editar la actividad: título, texto de presentación, preguntas...
- Guardar el fichero, cambiando el nombre.
- Abrir la construcción de GeoGebra y copiar el código Ctrl+Mays+B
- Volver al editor web, y pasar a la vista de código fuente.
- Pegar el código de la construcción en el lugar que corresponde.
- Revisar propiedades del applet.
- Guardar el fichero.
- Abrir el fichero con el explorador y comprobar el funcionamiento.
- Editar en caso necesario.

De la 1.0 a la 5.0 en alta velocidad...



- La evolución de GeoGebra:

– **1.0** -> 2.0 -> 3.0 -> 3.2 -> 4.0 -> 4.2 -> 4.4 -> **5.0**

Conversión de ficheros antiguos

- Un software en constante evolución y mejora: 8 versiones básicas pero innumerables versiones intermedias.
- Algunos cambios drásticos ocasionaron problemas de adaptación.
- El largo y costoso paso de Java a html5.
- Adaptación de construcciones antiguas.
- Adaptación de applets antiguos.



HTML

